



Cap de se tester sur  
le métier d'auxiliaire de vie ?

# COMMENT CRÉER VOTRE COMPTE ET ACCÉDER AU JEU !

<https://sapsap.devapi-formation.fr/login>

## 1. Cliquer sur "Créez votre compte"

CONNEXION

Bienvenue.  
Entrez votre identifiant ou votre email pour vous connecter.

E-mail / Identifiant\*

VALIDER

C'est votre première connexion → Créer votre compte

## 2. Créer votre compte



a. Inscrire votre **mail** :

Attention celui-ci doit être valide.

Exemple :

- xxxx@gmail.com
- xxxx@yahoo.fr
- xxxx@laposte.net



b. Inscrire votre identité : **Prénom** + **NOM**



c. Créer votre **mot de passe** :

Attention : votre mot de passe doit absolument respecter les champs demandés pour pouvoir être validé.

Exemple :

- Devapi123@
- Candice28@
- Yohan2006 !



d. Cliquer sur "Je confirme avoir lu et j'accepte les conditions d'utilisation ..."



e. Cliquer sur "**CRÉER MON COMPTE**"

CRÉER MON COMPTE

Bienvenue.  
Remplissez le formulaire pour créer votre compte utilisateur.

E-mail\*

Prénom\*

Nom\*

Mot de passe\*

Votre mot de passe doit contenir :

- o Au moins 8 caractères
- o Au moins une minuscule
- o Au moins une majuscule
- o Au moins un chiffre
- o Au moins un caractère spécial

Je confirme avoir lu et j'accepte les conditions d'utilisation de la plateforme et la politique de traitement de mes données personnelles

CRÉER MON COMPTE

J'ai déjà un compte Je me connecte

**Bravo votre compte d'accès est créé !** 🦷

Vous allez pouvoir commencer.



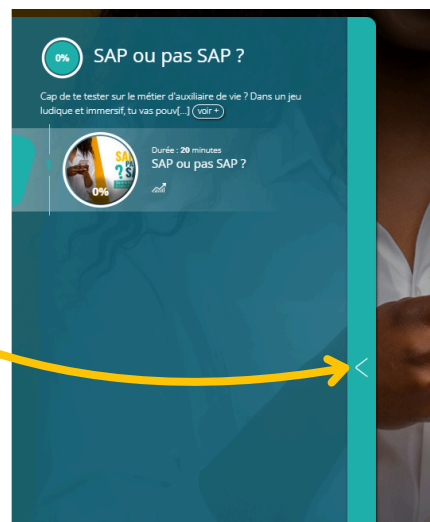
Cap de se tester sur le métier d'auxiliaire de vie ?

# COMMENT ACCÉDER AU JEU ET JOUER DANS DE BONNES CONDITIONS

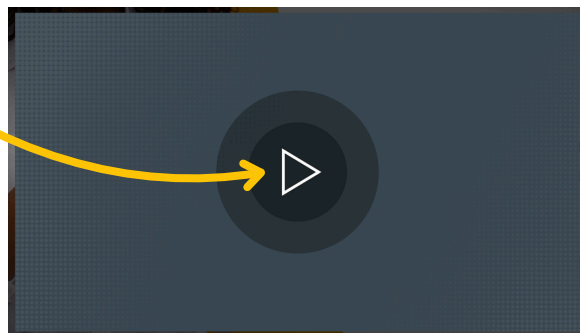
1. Cliquer sur “Commencer”



2. Cliquer sur la barre turquoise pour agrandir l'écran de jeu.



3. Cliquer sur le triangle pour démarrer le jeu.



4. Cliquer sur les quatre flèches en bas à droite pour mettre le jeu en plein écran.

Pour quitter le mode plein écran cliquer à nouveau dessus ou appuyer sur la touche “Échap” du clavier.



5. Cliquer sur “Lancer” pour commencer le jeu.

À vous de jouer ! 🎮